Build Battle

Build Battle

1. Название формата и короткое описание

Build Battle. Участники строят работу на заданную тему на личном плоте за короткое ограниченное время. Тема анонсируется перед самым началом ивента.

---

2. Площадка

Ивент проходит на Minecraft-сервере в режиме **Build Battle**.
Вход на режим осуществляется через NPC в хабе и на спавне Creative.
На режиме используется пустой мир плотов. Размер одного плота — **51x51 блок**.
Точка спавна находится на плоте **0; 0**.На точке спавна должны быть:

- тематическая постройка;
- лидерборд;
- голограмма с текущей темой плота;
- голограмма со ссылкой на правила.

Ограничения площадки:

- максимум **100 участников**;
- максимум **101 плот** в мире.

---

3. Механика

Участник начинает ивент с входа в режим **Build Battle** через NPC в хабе или на спавне Creative.

После входа игрок попадает на свой плот размером **51x51 блок**. До начала ивента строительство на плотах заблокировано. Каждый участник строит работу на заданную тему только в пределах своего плота.

Доступные для строительства плагины:

- FAWE,;
- Arceon;
- Axiom;
- ezEdits;
- FAVS;

Порядок проведения и участия

За 10 минут до начала ивента жюри, ведущие и организаторы собираются на трибуне.

После этого открывается трибуна на Discord-сервере и запускается Discord-событие. В этот момент все игроки узнают тему.

Участники заходят в режим **Build Battle** и получают свободный плот с помощью одной из команд:

```
/p auto
/p claim
```

После выбора плота игроки знакомятся с темой, правилами и ожидают начала ивента.

Перед стартом ведущий:

- объясняет правила;
- представляет судей;
- напоминает условия участия;
- сообщает длительность ивента.

После этого Admin вручную запускает ивент на ограниченное время - обычно 60 минут. С момента запуска участникам разрешается строить на своих плотах.

Во время ивента игроки создают постройки в рамках заданной темы. Использование строительных плагинов разрешено, если это не противоречит правилам ивента.

Ведущий и судьи могут комментировать ход строительства, работы участников и общий процесс ивента на трибуне или стриме.

При необходимости Admin может:

- поставить ивент на паузу;
- добавить время;

- сократить время;
- остановить ивент.

После завершения таймера всем участникам включается режим наблюдателя. Строительство на плотах блокируется.

Игроки ожидают проверки работ и объявления результатов.

Организаторы и жюри по очереди проверяют постройки участников, фиксируют результат и оценивают каждую работу. Если работа не завершена или не соответствует минимальным требованиям, жюри может не учитывать её при оценке.

После завершения оценки фиксируются победители. Результаты озвучиваются на стриме и публикуются в итоговом сообщении.

Завершение ивента

После объявления результатов участники, жюри и организаторы собираются на плоту победителя.

Ведущий делает общий скриншот со всеми игроками. Скриншот используется для итогового поста, публикации результатов или материалов в соцсетях.

После скриншота ведущий сообщает участникам:

- с победителями свяжутся отдельно, если по ивенту предусмотрены призы;
- всем участникам, которые завершили постройку до конца, будет выдана звезда;
- сервер с работами останется активен ещё несколько дней, чтобы игроки могли забрать или сохранить свои постройки.

После этого ивент считается завершённым.

---

4. Операции

До ивента

- Согласовать дату проведения и приз.
- Выбрать минимум 3 членов жюри и ознакомить с правилами и форматом:
  - менторы;
  - приглашённые судьи;
  - участники команды проекта.
- Вместе с жюри утвердить:
  - тему и держать её в секрете до начала;
  - размер плота;

    - длительность ивента.
- Найти ведущего, можно из состава жюри
- Подготовить площадку:
    - сгенерировать новый мир плотов согласно выбранному размеру;
    - настроить плот спавна;
    - подготовить тематический спавн, если он предусмотрен;
    - очистить лидерборды;
    - добавить голограмму с темой и временем ивента;
    - добавить голограмму с инструкцией, как занять плот;
    - добавить голограмму со ссылкой на пост с правилами на сайте.
- Подготовить сервер:
    - обновить надпись над NPC в хабе;
    - добавить NPC на спавне Creative;
    - подготовить постер и оформить зону входа на спавне Creative, если это предусмотрено.
- Подготовить анонсы и медиа:
    - новость на сайте: постер 16:9, описание, правила, призы, состав жюри, инструкция как присоединиться;
    - VK-анонс за 3 дня: постер, короткое описание, дата и время, призы, ссылка на статью;
    - Discord-событие: постер, короткое описание, дата и время, ссылка на правила;
    - VK-напоминание за 3–4 часа: как принять участие, приглашение на трибуну, ссылка на Discord;
    - VK-напоминание перед стартом: напоминание о начале, тема ивента, приглашение участвовать;
    - регулярный авто-анонс в чате на сервере Creative: дата и время, как участвовать, ссылка на правила.

После ивента

- Зафиксировать победителей и полный лидерборд.
- Сделать общий скриншот участников, жюри и организаторов.
- Выдать призы победителям (Опционально) :
    - Связаться с каждым победителем и взять реквизиты для приза
- Выдать звезды:
    - всем участникам с завершёнными плотами — звезду с описанием;
    - победителям — отдельную звезду за победу.
    - в описании звезды победителя указать место, дату и тему ивента.
- Перенести плот победителя в showcase-зону на спавне Creative.
- Обновить голограмму в showcase-зоне:
    - ник победителя;
    - дата ивента;
    - тема Build Battle.
- Оформить комнату победителей, если она предусмотрена:
    - добавить стойки / арморстенды с никами;
    - оформить пьедестал;

    - указать дату и тему ивента.
- Подготовить посты и медиа с результатами:
    - Discord или сайт: список победителей, полный лидерборд, рендер победителя, если есть;
    - VK-пост: работы победителей, рендеры, список победителей, информация где посмотреть полный лидерборд.
- Оставить режим доступным ещё несколько дней, чтобы игроки могли забрать или сохранить свои работы.

---

5. Правила

Участие

В ивенте могут участвовать все игроки, имеющие доступ к режиму **Build Battle**.

Участие проходит в индивидуальном формате: один игрок строит одну работу на своём плоте.

Для участия игрок должен зайти на режим Build Battle и занять свободный плот.

Задача участника

Участник должен построить работу на заданную тему в пределах своего плота размером **51x51 блок**.

Работа должна соответствовать теме и быть завершена до окончания таймера.

Ограничения строительства

Игроку разрешено строить только на своём плоте.

Запрещено:

- строить за пределами своего плота;
- мешать другим участникам;
- копировать чужие работы;
- использовать чужую постройку как свою;
- ломать или изменять чужие плоты;
- использовать баги, эксплойты или запрещённые способы получения преимущества.

Использование строительных инструментов

Игрокам разрешается использовать строительные плагины, если они доступны на режиме и не нарушают правила ивента.

Запрещено использовать инструменты или команды, которые дают нечестное преимущество, ломают механику ивента или позволяют вмешиваться в работы других участников.

Время ивента

Ивент проходит в течение ограниченного времени, установленного организаторами.

Строительство разрешается только после официального запуска ивента Admin.

После завершения таймера строительство блокируется, а участникам включается режим наблюдателя.

Admin может поставить ивент на паузу, добавить время, сократить время или остановить ивент при технической необходимости.

Оценка работ

После завершения строительства жюри проверяет работы участников по 10 бальной шкале. Победители определяются по сумме всех баллов от жюри.

Работы оцениваются по заранее объявленным критериям.

Пример критериев:

- соответствие теме;
- креативность идеи;
- качество исполнения;
- детализация;
- общее впечатление.

Работа может быть не допущена к оценке, если она не завершена, нарушает правила или не соответствует минимальным требованиям ивента.

Победители

Победители определяются жюри после проверки всех допущенных работ.

Решение жюри является финальным, если не было технической ошибки или нарушения процедуры оценки.

Результаты объявляются на стриме и публикуются в итоговом сообщении.

Награды

Победители получают награды, предусмотренные условиями ивента.

Если по ивенту предусмотрены призы, организаторы отдельно связываются с победителями после завершения события.

Все участники, которые завершили постройку до конца и не нарушили правила, получают звезду.

Нарушения

За нарушение правил участник может получить:

- предупреждение;
- снятие части оценки;
- исключение работы из оценки;
- дисквалификацию с ивента;
- ограничение участия в будущих ивентах.

Решение по нарушениям принимает организатор ивента совместно с жюри или администрацией.

Спорные ситуации

Если у участника возник вопрос или спорная ситуация, он должен обратиться к организатору или модератору.

Жалобы рассматриваются после фиксации ситуации: скриншота, записи, лога или сообщения от судей.

Финальное решение принимает организатор ивента или администрация.

Revision #9
Created 2026-06-09 00:57:10 UTC by Colombino
Updated 2026-07-19 13:59:59 UTC by Feniksovich