

Community Build

“ **Статус формата:** Прошел первый запуск, результат удовлетворительный. Для повторного запуска необходимо вернуться к улучшению формата.

Фидбэк зафиксирован по итогам первого запуска и отзывам в Discord (14.06.2026).

При возврате к формату — сверяться с этим блоком перед правками

Позитив — оставляем в основе формата

- Коллаб без соревнования зашёл: нет жюри, мест, личных плотов — люди хотят повторить.
- Один общий плот как идея коллективной работы — формат узнаваемый, отличается от Build Battle.
- Роли Builder / Viewer и вход через NPC — без сюрпризов в день ивента.
- Ведущий + трансляция — атмосфера «строим вместе», контент для соцсетей.
- Операционка (текстест → анонсы → день ивента → пост-ивент в тот же день) — жизненный цикл отработал.
- Отзывы: «топ идея», «интересно и забавно», «всё круто» — формат как направление живой.

Негатив — менять при следующей версии

- «Без темы» → хаос: на 301×301 каждый строит своё, центр пустой, композиция не складывается.
- Площадь слишком большая для нескоординированной стройки без заранее заданного вектора.
- Мало координации от организаторов: ведущего в чате недостаточно — нужна тема (и опционально референс) до старта, плюс зонирование (кто/где строит).
- Конфликты из-за задевания чужих построек — следствие отсутствия общего плана.
- 2 часа — для части строителей мало (сравнение с многодневными ивентами на других серверах); не обязательно копировать 24–78 ч, но тему и координацию сначала, продление — отдельное решение.
- Техника (запросы): разрешить таблички; уточнить лимиты WorldEdit — в пилоте могло не хватать.

1. ?????????? ?????????? ? ??????????? ???????????

Community Build — совместная стройка сообщества на одном общем плоте без соревнования и без заданной темы.

Ведущий одновременно строит, общается с участниками и ведёт трансляцию (Discord, Twitch, TikTok и другие площадки). Итог ивента — одна завершённая работа и материал для соцсетей (запись, синематик).

Community Build это

- витрина творчества сообщества;
- контент для соцсетей проекта.

Отличие от Build Battle: нет соревнования, жюри, темы и личных плотов — один коллаб под руководством ведущего.

2. ??????????

Ивент проходит на **отдельном event-сервере** с миром плотов.

- Вход — через **NPC в хабе** (по аналогии с другими event-режимами).
- Один общий плот размером **301x301**, полностью пустой, **без темы**.
- На спавне/точке входа — **одна голограмма** со ссылкой на правила ивента.
- Ожидаемая нагрузка: порядка **50-60 игроков** на сервере; лимит на число строителей **не фиксируется** — наблюдаем на первых запусках.

Роли на площадке (отображение):

Роль	Кто	Префикс в табе, чате и над головой
Builder	Ранг Advanced и выше (включая менторов, креаторов, команду с соответствующим рангом)	Builder
Viewer	Guest, Novice и все без права строить	Viewer

Префикс — визуальная метка на время ивента, не отдельная ранг-система. У Mentor, Helper, Senior Mentor, Admin префикс сохраняется

Viewer может:

- зайти на event-сервер;
- пользоваться телепортами и основными командами Essentials;
- писать в чат;

Viewer не может: строить и ломать на плоту ивента.

Как попадают на плот:

- Сервер открыт для всех.
- После **официального старта** все игроки с рангом Advanced и выше **по умолчанию получают доступ к строительству** на общем плоте (добавление на плот автоматическое).
- До старта строительство **заблокировано**.

Технические ограничения:

- Управление таймером и паузой — через систему плагина **BuildBattle** (команды паузы/добавления времени для всех участников).
- Строительные плагины (FAWE, Arceon, Axiom, ezEdits, FAVS и др.) **разрешены с лимитом на количество блоков в одной операции** (конкретные значения — согласовать с тех. ответственным до теста).
- **CoreProtect** на event-сервере — для отката действий гриферов (назначенный человек).

Ответственные за площадку:

- **Ведущий** — ведущий, координация стройки в эфире;
- **Admin / тех** — сервер, плот, NPC, плагины, пауза;
- **Назначенный ментор или admin** — откат через CoreProtect, реакция на гриф;
- **Менторы** — модерация, звёзды после ивента.

Проверить до старта:

- вход через NPC из хаба;
- голограмма с рабочей ссылкой на правила;
- блокировка строительства до старта;
- корректное отображение префиксов Builder / Viewer;
- автодобавление Advanced+ на плот после старта;
- команды паузы и таймера;
- лимиты плагинов;
- работа CoreProtect и права у назначенного на откат.

3. ??????????

???????? ????????

1. Игрок заходит на **event-сервер** через NPC в хабе.
2. Ожидает начала ивента на площадке (стройка заблокирована).
3. **Ведущий** открывает трансляцию (Discord, Telegram и др.); голосовой Discord **необязателен** — можно смотреть трибуну без микрофона.

4. **Admin** запускает ивент — разблокируется строительство; игроки Advanced+ получают доступ к общему плоту.
5. В течение **~2 часов** участники-строители совместно возводят одну работу под координацией ведущего (он задаёт направление в чате и на стриме).
6. **Admin** может поставить ивент на **паузу, добавить** или **сократить** время.
7. По окончании таймера строительство **блокируется**.
8. Итог — **завершённая общая постройка**; соревнования и мест нет.

?????? ??? ????????

- На ивенте работают **1-2 назначенных человека** (игрок или ментор) с **Replay Mod** для записи сессии.
- Монтаж **синематика** для соцсетей — **опциональная** пост-операция, выполняет **специалист** (отдельно от обязательного чеклиста).

?????????? ???????

- Фиксируется список **строителей** (участников с ролью Builder, внесших вклад).
- Постройка **переносится** на мир **301x301** на режиме **Creative**.
- В публикации указывается: результат **от сообщества**, список строителей, дата ивента.
- Владелец перенесённого плота — **сообщество / сервер** (не один игрок).

4. ??????????

?? ???????

- Согласовать дату, длительность (~2 ч), ведущего, назначенных на откат и запись Replay Mod.
- Подготовить event-сервер: новый пустой мир плотов (или очистка — на усмотрение тех. команды), плот **301x301**, NPC в хабе, голограмма со ссылкой на правила.
- **Провести тест** функционала: пауза, лимиты плагинов, автодобавление на плот, префиксы, CoreProtect, сценарий бана грифера. Без успешного теста публичную дату не фиксировать.
- Подготовить сервер (визуал на Creative / хабе):
 - обновить надпись над NPC в хабе (формат **Community Build**, дата);
 - добавить или обновить NPC на спавне Creative;
 - при необходимости — постер и оформление зоны на спавне Creative.
- Подготовить анонсы и медиа **до** ивента:
 - **Новость на сайте** (основной материал, публикуется первой):
 - постер **16:9**;
 - название формата: **Community Build**;
 - краткое описание: совместная стройка сообщества **без соревнования и без темы**, ведущий (стрим);
 - дата и время старта (МСК);

- длительность: ~**2 часа** (с возможностью продления);
- **кто может строить:** ранг **Advanced** и выше (префикс Builder);
- **кто может смотреть:** все, включая Guest и Novice (префикс Viewer, без строительства);
- как попасть: NPC в хабе → event-сервер;
- ссылка на **полные правила** ивента;
- упоминание трансляции: Discord / Telegram (ссылки);
- что гриф и нарушения = бан с event-сервера и проекта.
- **VK-анонс за ~3 дня:**
 - постер;
 - короткое описание коллаба;
 - дата и время;
 - кто строит (Advanced+), кто смотрит (все остальные);
 - ссылка на статью на сайте с правилами.
- **Discord-событие** (создать заранее):
 - постер;
 - короткое описание;
 - дата и время;
 - ссылка на правила на сайте;
 - ссылка на трибуну / голосовой канал (участие в голосе **необязательно**).
- **Telegram:**
 - пост по смыслу как VK-анонс;
 - ссылка на сайт и Discord.
- Убедиться, что в правилах на сайте и в анонсах явно: Guest/Novice — только просмотр; гриф = бан; темы нет; коллаб под координацией ведущего.
- **VK-напоминание за 3-4 часа до старта:**
 - как зайти на event-сервер (NPC в хабе);
 - кто может строить, кто только смотреть;
 - ссылка на Discord-событие и правила.
- **Discord упоминание перед стартом** (~30-60 мин или в момент открытия сбора):
 - ивент начинается скоро / уже открыт вход;
 - напоминание: стройка заблокирована до официального старта;
 - приглашение зайти на сервер и в трансляцию;
 - ссылка на правила.
- **Discord старт события**

?? ????? ??????

- **Ведущий** — ведение эфира и координация стройки.
- **Admin** — старт, пауза, таймер, добавление времени.
- **Назначенный staff** — откат грифа, бан нарушителя с event-сервера и **проекта**.
- **Менторы / admin** — модерация чата и поведения на плоту.

????? ??????

- Зафиксировать **список строителей** (все Builder с рангом Advanced+, реально участвовавшие в коллабе).
 - Сделать **общий скриншот** участников на фоне готовой постройки (ведущий, строители, команда при возможности).
 - **Менторы** выдают **звёзды активности** всем, кто внёс **достаточный вклад**:
 - единый текст причины для всех получивших звезду;
 - в описании указать: формат **Community Build**, дата ивента.
 - Перенести постройку на **Creative**, мир плотов **301×301**:
 - владелец плота — сообщество / сервер;
 - при необходимости — табличка или голограмма: «Community Build», дата, ведущий.
 - Подготовить **посты и медиа с результатами**:
 - **Сайт / Discord**:
 - итоговый пост о коллабе сообщества;
 - **список строителей** (ники);
 - скриншоты готовой работы и общий скрин с участниками;
 - ссылка или координаты плота на Creative, где можно посмотреть результат;
 - благодарность ведущему и команде.
 - **VK-пост**:
 - 1–3 скриншота / рендера готовой постройки;
 - краткий текст: совместная стройка завершена, результат — работа **сообщества**;
 - список строителей (или ссылка на полный список на сайте / в Discord);
 - призыв зайти на Creative и посмотреть плот.
 - **Telegram** (если велась трансляция / анонсы):
 - итоговый пост по смыслу как VK;
 - скриншоты, ссылка на Creative или сайт.
 - **Опционально — синематик**:
 - монтаж из записи **Replay Mod** (назначенный специалист);
 - публикация в VK, Telegram, сайт, YouTube — по согласованию с медиа-командой;
 - в описании ролика: Community Build, дата, Colombino, список или отсылка к списку строителей.
 - Закрыть или очистить event-сервер по регламенту тех. команды.
-

5. ????????

???????

- **Строить** могут игроки с рангом **Advanced и выше** (включая менторов и креаторов).
- **Guest** и **Novice** — только **Viewer**.
- Лимит строителей не установлен; формат экспериментальный.
- Участие в голосовом Discord **необязательно**.

?????? ??????????-??????????

Совместно с сообществом под руководством **ведущего** завершить постройку на общем плоте за отведённое время. Темы нет — направление задаёт ведущий в процессе.

????????????? ???????????????

- Строить и ломать можно **только на общем плоте ивента** в рамках выданных прав.
- **Запрещено:** гриферство, намеренное разрушение чужого вклада, использование багов и эксплойтов, обход лимитов плагинов.
- **Ведущий** координирует процесс: что строим, в каком порядке, куда направлять усилия.

????????????????? ?????????????????? ???????????

Разрешены все привычные строительные плагины event-сервера при соблюдении **лимита блоков на операцию**. Конкретные лимиты — в тех. приложении к запуску (после теста).

?????? ???????

- Базовая длительность: **2 часа**.
- Старт — по команде **Admin** после слова ведущего.
- До старта строительство заблокировано.
- **Admin** может поставить паузу, добавить или сократить время.
- После окончания таймера строительство блокируется.

????????????? ? ??????????

- **Победителей нет.** Итог — одна общая работа.
- **Звёзды активности** — менторы после ивента, единый текст причины, всем со **достаточным вкладом** (критерий — субъективная оценка менторов по факту участия в стройке).
 - Описание звезды: "Участие в Community Build от дд.мм.гггг"
- Денежных призов по умолчанию нет.

?????????????

При грифе или грубом нарушении:

1. **Назначенный человек** ставит ивент на паузу (при необходимости).
2. Откат действий нарушителя через **CoreProtect**.
3. **Бан** с event-сервера и **проекта на 3 дня** */tempban User 3d*

“ Откат при порче плота:

1. Остановить ивент: */battle pause*

2. Откатить область с помощью CoreProtect:

- По радиусу: `/co rollback u:<user> t:<time> r:<radius>`

- По выделению WorldEdit: `/co rollback u:<user> t:<time> r:#we`

Параметр user является необязательным, указывается в случае, если известен ник-нейм игрока.

3. Продолжить ивент: `/battle resume`

Примеры:

- Откат изменений игрока Notch за последние 5 минут в радиусе 10 блоков:

`/co rollback u:Notch t:5m r:10`

- Откат изменений игрока Notch за последние 5 минут в выделении WE:

`/co rollback u:Notch t:5m r:#we`

- Откат изменений в выделении WE за 5 минут:

`/co rollback t:5m r:#we`

Полный референс к командам: <https://docs.coreprotect.net/commands>

Решение принимает организатор совместно с admin / назначенным ментором.

???????? ??????????

Обращение к **ведущему**, ментору на смене или admin в чате / Discord. Финальное слово — у admin.

???????????????? ??????????

При лагах, вылетах, поломке команд — пауза, откат при необходимости, продление времени по решению admin.

Revision #12

Created 2026-06-09 22:54:56 UTC by Colombino

Updated 2026-06-16 15:52:47 UTC by Colombino