

???? ?????????? ??????? ??????????
???????????? ?????????? ???????????.

Формат ивента должен быть описан так, чтобы другой человек мог быстро понять, **что это за событие, где оно проходит и как оно работает.**

Формат не должен быть длинным сценарием проведения. Он описывает основу ивента: площадку, механику и базовые правила. Один и тот же формат может проводиться много раз с разными темами, датами, наградами и участниками. Поэтому в формате фиксируется не конкретный запуск и план, а базовая модель ивента.

Лучший способ описать новый формат это ответить на ключевые вопросы.

1. ?????????? ?????????? ? ????????????? ??????????????

Кратко указать тип ивента и описать его несколькими предложениями.

2. ??????????

Площадка описывает, **где проходит ивент и какие условия нужны для его проведения.**

- **Где проходит ивент?**

Minecraft-сервер, Discord, сайт, соцсети, стрим, отдельный мир, арена.

- **Как участник попадает на площадку?**

NPC, команда, портал, ссылка, роль, регистрация.

- **Что нужно подготовить на площадке?**

Арена, декор, сундуки, NPC, каналы, посты, формы, роли.

- **Какие технические ограничения есть?**

лимит игроков, лаги, права, версия игры, плагины, доступы.

- **Кто отвечает за подготовку площадки?**

Builder, Tech/Admin, модератор, Discord-менеджер.

- **Что нужно проверить на площадке до старта?**

доступ, защита, телепорты, права, видимость информации, стабильность.

3. ??????????

Механика описывает, **что делает участник от начала ивента до фиксации результата.**

Писать проще как последовательность действий.

- **С чего участник начинает?**
Где стартует, куда приходит, что получает в начале.
- **Что он должен делать?**
Строить, искать, сражаться, проходить квест, выполнять задания.
- **В каком порядке он действует?**
Шаг 1, шаг 2, шаг 3.
- **С чем он взаимодействует?**
Карта, NPC, сундуки, mobs, другие игроки, Discord, сайт.
- **Как он получает прогресс?**
Очки, предметы, выполненные задания, время, этапы.
- **Что считается успешным действием?**
Найти предмет, построить объект, победить врага, дойти до финиша.
- **Когда механика заканчивается?**
По времени, по достижению цели, после финального этапа.
- **Как фиксируется результат?**
Судьи, система, скриншот, лог, таблица, голосование.

4. ??????????

Ключевой важный пункт описания формата.

Они фиксируют действия, которые всегда ожидаются для этого типа ивента до или после проведения.

Если операция зависит от конкретной даты, ответственного или текущих условий, она дополнительно уточняется в плане конкретного ивента.

?? ???????

- **Что нужно согласовать?**
Дата, тема, длительность, размер площадки, призы, критерии оценки.
- **Кого нужно выбрать?**
Жюри, ведущего, организатора, тех. ответственного, модераторов.

- **Что нужно подготовить на площадке?**

Мир, плоты, спавн, NPC, голограммы, лидерборды, ссылки на правила.

- **Что нужно подготовить для анонсов?**

Постер, новость на сайте, VK-анонс, Discord-событие, напоминания.

- **Что игрок должен понять до старта?**

Когда ивент, как участвовать, какие правила, какие призы, где посмотреть информацию.

????? ??????

- **Что нужно зафиксировать?**

Победителей, лидерборд, оценки, скриншоты, спорные ситуации.

- **Какие награды нужно выдать?**

Призы победителям, звёзды участникам, награды за места.

- **Что нужно сохранить или перенести?**

Плот победителя, работы участников, скриншоты, рендеры, таблицу результатов.

- **Что нужно обновить?**

Showcase-зону, комнату победителей, голограммы, лидерборды.

- **Где публикуются итоги?**

Discord, сайт, VK, соцсети, внутриигровые зоны.

- **Нужно ли оставить площадку доступной?**

Да, если игрокам нужно забрать или сохранить свои работы.

5. ????????

Правила описывают, **что разрешено, что запрещено и как определяется честный результат.**

- **Кто может участвовать?**

Все игроки, только зарегистрированные, соло, команды, новички, участники с ролью.

- **Как принять участие?**

Где зарегистрироваться, куда прийти, что нажать, кому написать.

- **Сколько длится ивент?**

Время старта, конец, дедлайн, длительность раундов.

- **Что разрешено?**

Какие предметы, команды, блоки, ресурсы, моды, способы участия можно использовать.

- **Что запрещено?**

Читы, баги, гриферство, помощь извне, чужие работы, накрутка, токсичность.

- **Как определяется победитель? (Если есть)**

По очкам, времени, голосованию, решению судей, количеству найденных предметов и т.д.

- **Какие критерии оценки? (Если есть)**

Например: креативность, качество, соответствие теме, сложность, командная работа.

- **Какая награда? (Если есть)**

Что получают победители и участники, когда и кто выдаёт.

- **Что будет за нарушение?**

Предупреждение, дисквалификация, снятие очков, бан на участие.

- **Как решаются спорные ситуации?**

Кто принимает финальное решение, куда писать жалобу, можно ли оспорить результат.

- **Что делать при технических проблемах?**

Вылет, лаги, баг, неработающая команда, сломанная зона.

Revision #6

Created 2026-06-06 01:03:30 UTC by Colombino

Updated 2026-06-09 23:08:33 UTC by Colombino