Как создать новый формат ивента? Шаблон формата.

Как создать новый формат ивента? Шаблон формата.

> Формат ивента должен быть описан так, чтобы другой человек мог быстро понять, **что это за событие, где оно проходит и как оно работает**.

Формат не должен быть длинным сценарием проведения. Он описывает основу ивента: площадку, механику и базовые правила. Один и тот же формат может проводиться много раз с разными темами, датами, наградами и участниками. Поэтому в формате фиксируется не конкретный запуск и план, а базовая модель ивента.

Лучший способ описать новый формат это ответить на ключевые вопросы.

1. Название формата и короткое описание

Кратко указать тип ивента и описать его нескольими предложениями.

---

2. Площадка

> Площадка описывает, **где проходит ивент и какие условия нужны для его проведения**.

- **Где проходит ивент?**
  Minecraft-сервер, Discord, сайт, соцсети, стрим, отдельный мир, арена.
- **Как участник попадает на площадку?**
  NPC, команда, портал, ссылка, роль, регистрация.
- **Что нужно подготовить на площадке?**
  Арена, декор, сундуки, NPC, каналы, посты, формы, роли.
- **Какие технические ограничения есть?**
  лимит игроков, лаги, права, версия игры, плагины, доступы.
- **Кто отвечает за подготовку площадки?**
  Builder, Tech/Admin, модератор, Discord-менеджер.
- **Что нужно проверить на площадке до старта?**
  доступ, защита, телепорты, права, видимость информации, стабильность.

---

3. Механика

> Механика описывает, **что делает участник от начала ивента до фиксации результата**. Писать проще как последовательность действий.

- **С чего участник начинает?**
  Где стартует, куда приходит, что получает в начале.
- **Что он должен делать?**
  Строить, искать, сражаться, проходить квест, выполнять задания.
- **В каком порядке он действует?**
  Шаг 1, шаг 2, шаг 3.
- **С чем он взаимодействует?**
  Карта, NPC, сундуки, мобы, другие игроки, Discord, сайт.
- **Как он получает прогресс?**
  Очки, предметы, выполненные задания, время, этапы.
- **Что считается успешным действием?**
  Найти предмет, построить объект, победить врага, дойти до финиша.
- **Когда механика заканчивается?**
  По времени, по достижению цели, после финального этапа.
- **Как фиксируется результат?**
  Судьи, система, скриншот, лог, таблица, голосование.

---

4. Операции

> Ключевой важный пункт описания формата. Они фиксируют действия, которые всегда ожидаются для этого типа ивента до или после проведения. Если операция зависит от

> конкретной даты, ответственного или текущих условий, она дополнительно уточняется в плане конкретного ивента.

До ивента

- **Что нужно согласовать?**
  Дата, тема, длительность, размер площадки, призы, критерии оценки.
- **Кого нужно выбрать?**
  Жюри, ведущего, организатора, тех. ответственного, модераторов.
- **Что нужно подготовить на площадке?**
  Мир, плоты, спавн, NPC, голограммы, лидерборды, ссылки на правила.
- **Что нужно подготовить для анонсов?**
  Постер, новость на сайте, VK-анонс, Discord-событие, напоминания, регулярный авто-анонс в чате на сервере Creative.
- **Что игрок должен понять до старта?**
  Когда ивент, как участвовать, какие правила, какие призы, где смотреть информацию.

После ивента

- **Что нужно зафиксировать?**
  Победителей, лидерборд, оценки, скриншоты, спорные ситуации.
- **Какие награды нужно выдать?**
  Призы победителям, звёзды участникам, награды за места.
- **Что нужно сохранить или перенести?**
  Плот победителя, работы участников, скриншоты, рендеры, таблицу результатов.
- **Что нужно обновить?**
  Showcase-зону, комнату победителей, голограммы, лидерборды.
- **Где публикуются итоги?**
  Discord, сайт, VK, соцсети, внутриигровые зоны.
- **Нужно ли оставить площадку доступной?**
  Да, если игрокам нужно забрать или сохранить свои работы.

---

5. Правила

> Правила описывают, **что разрешено, что запрещено и как определяется честный результат**.

- **Кто может участвовать?**
  Все игроки, только зарегистрированные, соло, команды, новички, участники с ролью.
- **Как принять участие?**
  Где зарегистрироваться, куда прийти, что нажать, кому написать.

- **Сколько длится ивент?**
  Время старта, конец, дедлайн, длительность раундов.
- **Что разрешено?**
  Какие предметы, команды, блоки, ресурсы, моды, способы участия можно использовать.
- **Что запрещено?**
  Читы, баги, гриферство, помощь извне, чужие работы, накрутка, токсичность.
- **Как определяется победитель? (Если есть)**
  По очкам, времени, голосованию, решению судей, количеству найденных предметов и т.д.
- **Какие критерии оценки? (Если есть)**
  Например: креативность, качество, соответствие теме, сложность, командная работа.
- **Какая награда? (Если есть)**
  Что получают победители и участники, когда и кто выдаёт.
- **Что будет за нарушение?**
  Предупреждение, дисквалификация, снятие очков, бан на участие.
- **Как решаются спорные ситуации?**
  Кто принимает финальное решение, куда писать жалобу, можно ли оспорить результат.
- **Что делать при технических проблемах?**
  Вылет, лаги, баг, неработающая команда, сломанная зона.

Revision #7
Created 2026-06-06 01:03:30 UTC by Colombino
Updated 2026-07-19 13:59:29 UTC by Feniksovich