Palette Build Battle

> Этот формат — вариант модификатора [Build Battle.](https://wiki.binomc.net/books/organizaciia-iventov/page/build-battle)

Общая площадка, вход через NPC, плоты 41×41, жюри, `/review`, showcase и денежные призы — как в базовом Build Battle. Ниже описаны отличия: свободная тема, палитры, длительность 60 минут, голосование в Discord.

> **Статус формата:** первый публичный запуск проведён 25.07.2026. Формат признан успешным и будет повторяться после доработок и нескольких других ивентов.
>
> На ретро 27.07 формат признан успешным. Для следующего запуска принято базовое время 60 минут; продление допускается только как компенсация подтверждённого технического простоя. Следующий Palette Build Battle проводится не сразу: перед повтором планируются 2–3 других ивента. Классические форматы чередуются с экспериментальными модификаторами.

1. Название формата и короткое описание

Palette Build Battle. Участники строят работу **свободной темы** на личном плоте за **60 минут**.
Ограничение — **одна итоговая палитра блоков**, которую сообщество выбира

В Discord, в канале **новостей**, публикуются карточки «**Палитра**». Каждая карточка представляет **полный вариант доступных блоков**. Участник голосования выбирает один вариант; побеждает вариант с наибольшим числом голосов. При равенстве решение принимает организатор. Время открытия и закрытия голосования фиксируется в плане конкретного запуска.

1.1. Суть формата

Строить можно **только** блоками из палитры и блоками-скетчи.

- Организатор готовит полноценные варианты палитры
- В каждом варианте должен быть базовый строительный материал, включая дерево, либо его отсутствие должно быть явно обосновано.
- После голосования на сервере активируется только один победивший вариант.

Исключение — блоки-скетчи (только на время стройки, **обязаны быть удалены** до окончания таймера):

Блок	Material (1.21+)
Алмазный блок	`diamond\_block`
Блок изумруда	`emerald\_block`
Блок лазурита	`lapis\_block`
Блок редстоуна	`redstone\_block`
Блок железа	`iron\_block`
Блок золота	`gold\_block`

Если скетч-блоки остаются на готовом плоте — жюри может снизить оценку или **исключить работу из оценивания**.

---

2. Площадка

Как в **Build Battle**: режим Build Battle на Minecraft-сервере, вход через **NPC в хабе** и на **спавне Creative**, пустой мир плотов **41×41**, спавн на плоте **0; 0**.

На точке спавна должны быть:

- тематическая постройка;
- наглядное отображение **выбранной палитры**;
- лидерборд;
- голограмма с **активными палитрами** и временем ивента;
- голограмма со ссылкой на правила.

Ограничения площадки:

- максимум **100** участников;
- максимум **101** плот в мире.

Ограничение палитры должно работать при:

- **ручной установке** блоков;
- **командах и инструментах** строительных плагинов: **FAWE**, **FAVS**, **Arceon**, **Axiom** (и ezEdits, если доступен на режиме).

Настраивает тех. ответственный / Admin.
До публичного анонса обязателен полный end-to-end тест на prod-like конфигурации:

- выбранная палитра и все 6 скетч-блоков;
- ручная установка, FAWE, FAVS, Arceon, Axiom и ezEdits;
- вода, лава, неполные и нестандартные блоки;
- `fill`, `replace`, кисти, дальняя рука и другие заявленные операции;
- права участника, снятие OP и явный admin-bypass для обслуживания площадки;
- восстановление конфигов из бэкапа;
- таймер, пауза, `/review`, голограммы и пользовательский путь целиком.

На тест приглашаются ведущий, менторы и хелперы. Анонс разрешён только после подписанного протокола успешного прогона.

3. Механика

Участник заходит в режим **Build Battle** через NPC, занимает плот (`/p auto` или `/p claim`). До старта строительство заблокировано.

Доступные для строительства плагины:

- FAWE;
- FAVS;
- Arceon;
- Axiom;
- ezEdits.

Хронология

Когда	Что происходит
T−3 дня	VK-анонс, новость на сайте, Discord-событие
T−2 дня	(опционально) TikTok: анонс условий без спойлеров палитр
T−1 ч 30 мин	Основная палитра + голосование в **Discord** (канал новостей, 4 варианта второй палитры)
T−30 мин	Голосование закрыто; итог (при ничьей — решение организатора); палитра на сервере и в каналах
T−10 мин	Жюри, ведущий, организаторы на трибуне; Discord-трибуна
T−0	Admin запускает таймер **60 минут**
T+90 мин	Строительство блокируется, режим наблюдателя, оценка жюри

Порядок проведения и участия

За 10 минут до начала жюри, ведущие и организаторы собираются на трибуне. Открывается трибуна на Discord и Discord-событие.

Участники заходят в режим Build Battle и занимают плот:

```
/p auto
/p claim
```

После выбора плота игроки изучают **две палитры**, правила и ожидают старта.

Перед стартом ведущий:

- презентует условия строительства и суть формата;
- объясняет правила и ограничения палитр;
- напоминает про блоки-скетчи;
- представляет **выбранное жюри**;
- напоминает условия участия;
- сообщает длительность — **60 минут**.

Admin запускает ивент. Участники строят **свободную по теме** работу в рамках палитр.

Ведущий и судьи комментируют ход строительства на трибуне или стриме.

Admin при необходимости: пауза, добавление / сокращение времени, остановка.

После таймера — режим наблюдателя, жюри оценивает работы. Победители объявляются на стриме и в итоговом сообщении.

Завершение ивента

Как в Build Battle: скриншот на плоту победителя, сообщение про призы и звёзды, сервер остаётся открытым несколько дней.

(Опционально) TikTok после ивента: таймлапс мира, пролёты, топ работ, как зайти на сервер.

---

4. Операции

До ивента

- Согласовать дату проведения и **денежные призы** (как в обычном Build Battle).
- Выбрать минимум **3** членов жюри и ознакомить с форматом:
  - менторы;
  - приглашённые судьи;

    - участники команды проекта.
- **Организатор** готовит в **плане запуска**:
    - **основную палитру** (уникальную для этого ивента);
    - **4 варианта** второй палитры для голосования.
- Настроить голосование в **канале новостей Discord** (длительность 1 час, публикация в Т−1 ч 30 мин; при ничьей — решение организатора).
- Найти ведущего (можно из состава жюри).
- Подготовить площадку:
    - новый мир плотов 51×51;
    - спавн с отображением палитр после голосования;
    - лидерборды, голограммы, ссылка на правила на сайте.
- Подготовить сервер:
    - NPC в хабе и на спавне Creative;
    - надпись над NPC;
    - ограничение палитры (ручной плейсинг + FAWE / FAVS / Arceon / Axiom) + тест.
- Подготовить анонсы и медиа:
    - новость на сайте: постер 16:9, описание, правила палитр, призы, состав жюри, как присоединиться;
    - VK-анонс за 3 дня;
    - Discord-событие;
    - VK-напоминание за 3–4 часа;
    - по расписанию запуска: голосование из вариантов полных палитр;

    - до старта: итог голосования и выбранная палитра;
    - напоминание перед стартом: время, палитра, приглашение участвовать.
    - регулярный авто-анонс в чате на сервере Creative: дата и время, как участвовать, ссылка на правила.
- *(Опционально)* TikTok за ~5 дней: демо-стройка с палитрой + анонс ивента.

После ивента

Как в **Build Battle**:

- зафиксировать победителей и лидерборд;
- общий скриншот;
- **денежные призы** победителям — связаться, взять реквизиты;
- звёзды:
    - всем с завершёнными плотами — звезду с описанием «Участие в Palette Build Battle от **ДД.ММ.ГГГГ**»;
    - победителям — отдельную звезду за победу (место, дата, формат);
- перенести плот победителя в showcase на Creative;
- обновить голограмму showcase: ник, дата, **Palette Build Battle**;
- комната победителей (если есть);
- посты с результатами: Discord / сайт, VK;
- режим доступен ещё несколько дней.
- *(Опционально)* итоговый TikTok.

5. Правила

Участие

Как в Build Battle: все с доступом к режиму, индивидуальный формат, один игрок — один плот.

Задача участника

Построить **завершённую** работу **свободной темы** на плоту **41×41** в рамках двух палитр. Время — **60 минут** (без учёта продления Admin).

Ограничения строительства

- Строить **только на своём плоте**.
- Разрешены **только** блоки из двух палитр + 5 скетч-блоков (§1.1), скетчи удалены до конца таймера.
- Запрещено ставить блоки вне палитр — **вручную** и через **FAWE**, **FAVS**, **Arceon**, **Axiom** (команды, кисти, //set и аналоги).

Запрещено:

- аморальные / неэтичные сцены, нецензурный текст, порнографический контент;
- строительство за пределами плота;
- помехи другим участникам;
- копирование чужих работ;
- использование чужих построек как своих;
- изменение чужих плотов;
- баги, эксплойты, нечестные преимущества.

Использование строительных инструментов

Разрешены **FAWE**, **FAVS**, **Arceon**, **Axiom**, **ezEdits** — при соблюдении палитры.

Дополнительно запрещено:

- заранее заготовленные, чужие или купленные ассеты;
- мод **Litematica** и готовые схемы;
- переделка старых работ под рамки ивента.

Время ивента

60 минут. Строительство — только после запуска Admin. После таймера — блокировка и режим наблюдателя. Admin может паузу, изменить время или остановить ивент.

Оценка работ

Выбранное жюри (минимум 3 человека) оценивает работы через `/review` по **10-балльной шкале**. Победители — по **сумме** баллов.

- Каждый судья оценивает **свободно**, по **собственным критериям**; фиксированного списка критериев нет.
- Судья объявляет свои критерии **только после окончания таймера** (перед обходом плотов).
- Оценка **только** через `/review`; обход плагина не засчитывается, кроме полной технической неисправности.
- Работа не допускается, если не завершена, нарушает правила или минимальные требования.
- **Исключение из оценки** — единогласное решение всех судей; достаточно, чтобы никто не использовал `/review`, и обход переходит к следующему участнику.

Победители

Определяются жюри после проверки допущенных работ. Решение финальное при отсутствии технической ошибки. Результаты — на стриме и в итоговом посте.

Награды

- **Денежные призы** победителям — как в обычном Build Battle; организаторы связываются после ивента.
- **Звезда** — всем, кто завершил постройку и не нарушил правила. Описание: «Участие в Palette Build Battle от **ДД.ММ.ГГГГ**».

Нарушения

Предупреждение, снятие баллов, исключение из оценки, дисквалификация, ограничение участия в будущих ивентах. Решение — организатор с жюри или администрацией.

Спорные ситуации

Обращение к организатору или модератору. Жалобы — с фиксацией. Финальное слово — у организатора или администрации.

Revision #13
Created 2026-07-14 12:40:06 UTC by Colombino
Updated 2026-07-27 16:59:41 UTC by Colombino