Жизненный цикл ивента

Два правила!

1. **Ивент всегда планируется.** Без плана — не ивент.
2. **Ивент планируется заранее** — минимум за **2 недели** до даты проведения.

Этапы

WIP

---

1. Идея

Жизнь ивента начинается с идеи. В идее — **две вещи**: цели и формат.

Цель отвечает на вопрос: *Зачем мы проводим ивент?*

Формат отвечает на вопрос: *Как проходит ивент?*

Цели

Справочник целей — на странице Цели ивентов.

Цель ивента — это не лишняя формальность и не “философия”. Она нужна, чтобы приземлить идею, выбрать правильный формат и направить подготовку в нужную сторону.

Если начинать только с формата - например, “давайте сделаем конкурс на ландшафт” или “давайте проведём флэшмоб” - команда может сделать красивый ивент, который не решает конкретную цель.

Например: Частые небольшие ивенты помогают удерживать уже существующих игроков.
Крупные ивенты с простой механикой могут повышать онлайн и вовлекать новичков.
Еженедельное событие с анонсом лучших плотов недели может активировать интерес к соц. сетям проекта.
Конкурс на лучший гайд - развить комьюнити и создать новый контент.

Формат

Формат объясняет, в какой форме проходит ивент. Формат может быть уже знакомым или новым.

> Один и тот же формат может проводиться много раз с разными темами, датами, наградами и участниками. Поэтому в формате фиксируется не конкретный запуск, а базовая модель ивента.

Устоявшийся (**Build Battle**, долгосрочный конкурс, флэшмоб, мастеркласс) или **новый формат.**
Справочник форматов— на странице Существующие форматы ивентов

Формат включает в себя:

- площадку
- механику
- правила
- операции

> Minecraft сервер лишь одна из многих доступных площадок.
>
> Площадка ивентов может быть любой, даже если чаще всего мы проводим строительные форматы на площадке Minecraft сервера.

---

2. Согласование

Идея согласуются **до** планирования, подготовки и анонса.

Можно вывести обсуждение на всю команду.
Необходимо поделиться всей идей по ивенту включая цель и документ нового формата или названием существующего формата.

---

3. Создание плана

Блок	Что включить
Подготовка площадки	Оценка тех. требований: где проводим (`event`, Creative, Discord, соцсети)
Медиа	Сколько и каких материалов нужно для анонсов и завершения.
Операции	Что делаем на сервере и вне его до, во время и после
Дата	Когда проводим

Подготовка

После согласования. С разработчиками — **заранее**, с полным описанием механик и формата.

Блок	Содержание
Площадка	Подготовка арены / плотов, техреализация
Медиа до	Анонсы, посты, баннеры
Операции до	Настройки сервера, выдача прав, регистрация
Операции после	Откат, очистка, снятие прав
Медиа после	Итоги, скрины, посты

Тест

Прогон механик и площадки до анонса. Если тест не прошёл — дату не фиксируем.

Анонс

Публикация по плану медиа. Не раньше согласования и готовности площадки.

Проведение

Ивент по правилам формата. Организатор на связи, модерация включена.

Завершение

Выдача по заявленным в формате правилам. Без «сюрпризов» для участников.

Итог

Краткий результат: кто / что / сколько участников. Публикация для игроков.

Для команды: цель достигнута? что улучшить? что повторить?

Revision #7
Created 2026-06-05 23:55:25 UTC by Colombino
Updated 2026-07-27 17:04:32 UTC by Colombino