????? ?? ?????? — ?? (????)

> Проект Plane: **PLOTMARK** (из CREATIVE-20). Созвон 20.08.2026 + фидбэк в Discord «взаимодействие с плотами.» Документ фиксирует продуктовую идею, не финальный контракт реализации.

> Staff ставит на плоту заметную метку в точке правки с текстом. Игрок кликает → Dialog с запиской → закрывает метку по правилам режима. Автор получает уведомление. Менять блоки на чужом плоту ради подсказки **не нужно**.

---

1) ?????

Подсказать «где и что поправить», в том числе когда игрок оффлайн, без правок его постройки. Задача staff — довести игрока до самостоятельной правки, а не править за него.

---

2) ?????? ? ?????

Режим	Кто ставит	Поведение игрока
Примечание	Helper и Mentor	Может убрать сам, без подтверждения автора
Критическая	Только Mentor (+ Senior Mentor)	Нельзя просто отклонить; принять как выполненную или **оспорить**

- **Лимиты на плот одновременно:** Helper — до 3 примечаний; Mentor — до 10 меток любого режима.
- Создание — по LuckPerms. Наказаний за «принял и не сделал» нет.

> На созвоне обсуждали также «предложение / предупреждение / обязательная». Рабочая модель из staff-фидбэка — два режима выше; при необходимости «предупреждение» можно добавить позже как третий.

---

3) ????????

1. **Создание:** команда на точке плота → Dialog (текст + режим) → метка появляется.
2. **Игрок:** клик по метке → Dialog с запиской → принять / убрать / оспорить (по режиму).
3. **Уведомления:** автору — о действии игрока (онлайн или при входе); игроку при входе — если появились новые метки.
4. **Списки:** staff — «мои / открытые» + телепорт к метке; игрок — меню по своим плотам (PlotSquared API).

---

4) ?????? (??????????)

- Заметный символ «!» (голограмма / головы / atlas sprites), подпись «нажмите».
- Разный вид для примечания и критической.
- Референс: map decorations atlas sprites.

---

5) ????????

- Paper (Creative): PlotSquared API, Dialog API, LuckPerms, Adventure/MiniMessage.
- Опционально FancyHolograms / display entities — по прототипу.
- БД, точные permission-ноды и имена команд — в детальном ТЗ после MVP-решения.

---

6) ??? ??????

- Права хелпера строить/ломать на чужом плоту без согласия.
- «Ветки» правок staff с merge/reject блоками.
- Глобальная панель «все игроки с недоделками» (достаточно списка меток + TP).

```

---

Revision #2
Created 2026-08-20 14:41:50 UTC by Colombino
Updated 2026-08-20 14:43:17 UTC by Colombino
```