????????? ????????

На сервере существует система рангов для игроков, основанная на оценке их построек. В этой главе описаны основные определения и процессы этой ранговой системы.

- Основые определения и общий принцип
- Жизненный цикл заявки
- Параметры заявки и оценки
- Правила ранговой системы

??????? ??????????? ? ????? ???????

???????? ????????????:

- **Роль** — набор прав, обязанностей и действий внутри системы.
- **Ранг** — показатель строительного прогресса игрока.
- **Заявка** - это запрос на оценку постройки с целью повышения ранга игрока.
  Включает в себя:
  - **Категории** - виды постройки, которые описывают ее характер и используются для контекста оценки.
  - **Тип** - дополнительный параметр оценки, который уточняет, на каком аспекте работы делается акцент. Является необязательным и может быть выбран только один.
  - **Описание** - свободное текстовое поле, в котором игрок может кратко пояснить идею постройки, ее особенности, важные детали или контекст, который может помочь при оценке.
  - **Согласие с правилами** - обязательное подтверждение того, что игрок ознакомлен с правилами подачи заявки и согласен с ними.
- **Оценка** — разбор заявки игроком.
  Включает в себя:
  - **Комментарий** - свободное текстовое поле, в котором оценивающий может кратко описать общее впечатление
  - **Отзыв** - структурированая обратная связь, собранная из готовых пресетов по категориям оценки. Используется для быстрого и понятного разбора сильных и слабых сторон постройки
  - **Баллы по критериям** - числовая оценка отдельных аспектов постройки по заданной шкале. Позволяет формально зафиксировать уровень работы по каждому критерию.
  - **Подтверждение правил** - подтверждение того, что заявка соответствует базовым требованиям системы, например завершенности постройки, авторству и соблюдению правил.
  - **Итоговый голос** - финальное решение оценивающего о том, поддерживает ли он повышение ранга по данной заявке
- **Повышение** — перевод игрока на следующий ранг после выполнения условий.
- **Отклонение** — отказ в повышении после набора необходимого числа голосов против.

????? ??????? ??????????? ?????? ?? ?????????

1. Игрок строит постройку на плоту.
2. Игрок подает заявку на повышение ранга и указывает категории постройки.
3. Игрок может иметь только одну активную заявку одновременно.
4. Заявка оценивается ролями, имеющими соответствующие права.
5. Оценка состоит из комментария, отзыва, баллов по критериям и других доступных параметров.
6. Оценка может быть оставлена без права решающего голоса, если это допускается ролью и рангом игрока.
7. Повышение или отклонение происходит после набора необходимого количества голосов.
8. Требования к количеству голосов зависят от перехода между конкретными рангами.

Подробнее о жизненном цикле заявки

??????? ????? ????????? ?????????????????? ? ???????? ????????.

Возможность	Игрок	Helper	Mentor	Senior Mentor	Admin
Подать заявку на повышение ранга	✓	✓	✓	✓	✓
Просматривать публичные заявки	✓	✓	✓	✓	✓
Просматривать историю оценок по заявке	✓	✓	✓	✓	✓
Оставить оценку по заявке	✓ с Novice	✓	✓	✓	✓

Поставить баллы по критериям	✓ с Novice	✓	✓	✓	✓
Оставить комментарий	✓ с Novice	✓	✓	✓	✓
Оставить отзыв по пресетам	✓ с Advanced	✓	✓	✓	✓
Подтвердить соблюдение правил		✓	✓	✓	✓
Поставить голос «За / Против»		✓ в рамках доступных переходов (на Novice и на Advanced)	✓	✓	✓
Инициировать разбор спорной заявки	✓ через саппорт-тикет	✓	✓	✓	✓
Перевести заявку в статус «На разборе»				✓	✓
Отказать в разборе с указанием причины				✓	✓
Установить итоговый статус после разбора				✓	✓
Отозвать свою заявку	✓	✓	✓	✓	✓
Удалить заявку			✓	✓	✓
Удалить оценку без голоса				✓	✓
Удалить оценку с голосом				✓	✓

Редактировать свою оценку, пока заявка открыта	✓	✓	✓	✓	✓
Получить новый ранг после одобрения	✓	✓	✓	✓	✓
Полный доступ ко всем действиям системы					✓

??????????? ???????? ??? ??????????? ??????????? ??????

Повышение на ранг	В каком мире плотов необходима постройка	Кол-во голосов роли за повышение	Кол-во голосов роли за отклонение
Guest → Novice*	31x31	1 голос ментора или 1 хелпера	2 голоса ментора или хелпера
Novice → Advanced	51x51	1 голос ментора или 1 хелпера	2 голоса ментора или хелпера
Advanced → Adept	101x101	1 голос ментора или 2 хелпера	2 голоса ментора или хелпера
Adept → Expert	151x151	2 голоса ментора	2 голоса ментора
Expert → Master	301x301	3 голоса ментора	3 голоса ментора

**Переход на Novice возможен при верификации аккаунта*

????????? ???? ??????

Полный путь заявки на повышение ранга — от подготовки до результата.

???????? ???????

- У игрока может быть только одна активная заявка в статусе «Открыта».
- После открытия заявки плот блокируется для строительства.
- Оценка может содержать комментарий, отзыв, баллы и дополнительные отметки.
- Нельзя оставить оценку на свою заявку
- Голос доступен только определенным ролям.
- Голос невозможен без подтверждения соблюдения правил.
- Заявка автоматически завершается при достижении порога голосов.
- Спорные случаи рассматриваются отдельно через статус «На разборе».

?????????? ??????? ??????:

- Открыта
- Одобрена
- Отклонена
- На разборе
- Удалена
- Отозвана

?????

1. ??????????

- Выбрать плот нужного размера для целевого ранга.
- Построить завершённую работу, соответствующую правилам
- Убедиться, что доля собственного участия составляет не менее 60%.

2. ?????? ??????

- Использовать команду `*/rankup*` в игре на плоту с совпадающим никнеймом владельца и нужного размера плота для целевого ранга
- Выбрать одну или несколько категорий постройки:
  - Органика
  - Ландшафт
  - Структура
  - Декор / Интерьер
- При необходимости выбрать дополнительный тип оценки:
  - Перспектива/Ракурс
  - Геймплей
- Согласие с правилами в виде галочки.
- При необходимости написать описание к постройке
- После подтверждения заявка получает статус "**Открыта**".

У игрока может быть только одна активная заявка со статусом "Открыта" одновременно.

3. ??????????? ??????

После открытия заявка становится публичной.

- Любой игрок может посмотреть плот и всю историю оценок
- Игроки с рангом **Novice** и выше могут оставлять оценки.
- **Helper**, **Mentor**, **Senior Mentor** и **Admin** могут ставить голоса согласно таблице взаимодействия ролей и ранговой системы
- Плот становится заблокированным для строительства до того момента как статус заявки меняется.
- Изменения по-прежнему доступным остальным ролям с доступом.
- На открытую заявку нет ограничения по времени

4. ???? ?????? ? ???????

Оценка включает следующие параметры:

- **Общедоступные**
  - комментарий;
  - отзыв (начиная с Advanced);
  - баллы по оценочным критериям;
- **Доступные определенным ролям**
  - отметка подтверждения соблюдения правил в формате галочки.
  - Голос «**за**» или «**против**» является отдельным действием и доступен только определённым ролям.
    - Оценка может существовать без итогового голоса.
    - Голос не обязателен даже для роли имеющей право голоса

    - Голос нельзя проставить если нет отметки подтверждения правил
  - Отметка удаления — специальное действие, доступное определенным ролям, переводящее заявку в статус «**Удалена**».
    - Опциональна
    - При использовании обязательно указание комментария с причиной.

Автор оценки может удалить ее или редактировать все ее параметры до тех пор пока статус заявки "**Открыта**".

Отдельные роли с доступом могут удалять оценки. Право доступа на удаление имеет два уровня:

- удаление оценки без голоса
- удаление оценки с голосом

Для каждой заявки один игрок может оставить только одну оценку и не может оставить оценку на свою заявку.

5. ??????????? ??????

Автоматическое завершение

Заявка завершается автоматически, когда достигается необходимый порог голосов:

- при достаточном количестве голосов **за** — статус «**Одобрена**»
- при достаточном количестве голосов **против** — статус «**Отклонена**».

Разбор спорного случая

Если возникает спорная ситуация или несогласие с голосом, заявка может быть переведена в статус «**На разборе**» **Senior Mentor** или **Admin** не смотря на текущий статус заявки.

В таком случае:

- новую оценку могут оставлять только Mentor, Senior Mentor и Admin;
- плот становится заблокированным для строительства;

Причиной разбора может быть:

- противоречивые голоса от оценивающих;
- подозрение на ошибочную оценку;
- жалоба на нарушение процедуры;
- спор по обязательным критериям;
- спор по авторству.

Инициировать просьбу разбора могут:

- игрок владелец заявки через саппорт-тикет.
- **Helper**;
- **Mentor**;
- **Senior Mentor**;

Senior Mentor или **Admin** могут отказать в просьбе и указать основания для отказа

После завершения разбора заявка получает итоговый статус установленный **Senior Mentor** или **Admin**

В случаи смены статуса с "**Одобрена**" на "**Отказано**" ранг автоматически выдавшийся за одобрение данной заявки должен быть выставлен на ступень ниже.

Отзыв заявки

Игрок может самостоятельно отозвать заявку до принятия решения.
В этом случае заявка получает статус «**Отозвана**».

История оценок остается в этой заявке, оценки не переносятся на повторную заявку открытую по этому плоту.

Удаление заявки

Mentor, **Senior Mentor** или **Admin** могут удалить заявку в случае нарушений правил иных оснований. В таком случае необходимо обосновать причину в комментарии оценки.

В этом случае заявка получает статус «**Удалена**».

История оценок остается в этой заявке, оценки не переносятся на повторную заявку открытую по этому плоту.

6. ????? ???????

Если заявка одобрена

- Игрок получает новый ранг автоматически
- Игрок получает доступ к соответствующим возможностям нового ранга.

Если заявка отклонена

- Игрок может ознакомиться с комментариями и оценками.
- Игрок может доработать текущую работу или начать новую и подать заявку снова
- Применяется cooldown на следующую заявку.
  В зависимости от количества попыток, время, через которое можно подавать

повторную заявку на получение **одного и того же ранга**, изменяется в соответствии с прогрессивной шкалой:
  - 2-я попытка: не ранее чем через 1 час после отклонения последней заявки,
  - 3-я попытка: не ранее чем через 4 часа,
  - 4-я попытка: не ранее чем через 16 часов,
  - 5-я и последующие попытки: не ранее чем через 24 часа.

Если заявка отозвана

- Игрок может подать новую заявку позже.
- Применяется cooldown на следующую заявку в размере 10 минут

Если заявка удалена

- Игрок может подать новую заявку позже, если к нему не были применен бан в связи с нарушением правил заявки.
- Применяется cooldown на следующую заявку в размере 10 минут

Редактирование истории оценок

Отдельные роли с доступом могут удалять оценки на заявках с любым статусом. Право доступа на удаление имеет два уровня:

- удаление оценки без голоса
- удаление оценки с голосом

???????? ?????? ?? ?????? ??????

Этап	Доступные действия
Подготовка	Строить, переделывать, советоваться
Подача	Заполнить заявку, выбрать категории и тип оценки
Открыта	Ожидать оценки, при необходимости отозвать заявку
На разборе	Ожидать итогового решения

Одобрена/Отклонена	Отклонена | Ознакомиться с результатом и комментариями

????????? ? ????????

Роль	Возможности
Mentor	Удаление заявки, удаление оценки без голоса на заявку с статусом "Открыто"
Senior Mentor	Удаление оценки с голосом любой заявки
Admin	Полный доступ ко всем действиям

????????? ?????? ? ??????

Заявка - это запрос на оценку постройки с целью повышения ранга игрока

Оценка - разбор, реакия игрока на заявку

????????? ??????:

?????????

Виды постройки, которые описывают ее характер и используются для контекста оценки.

Может быть выбрано несколько категорий

- Органика
- Ландшафт
- Структура
- Декор/Интерьер

???

Дополнительный параметр оценки, который уточняет, на каком аспекте работы делается акцент. Является необязательным и может быть выбран только один.

- Перспектива/Ракурсная (-Геймплей, -Форма)
- Геймплейная (+Геймплей)

Выбранный тип влияет на отображаемые критерии оценки

????????

Свободное необязательное текстовое поле, в котором игрок может кратко пояснить идею постройки, ее особенности, важные детали или контекст, который может помочь при оценке.

????????? ? ??????????

Обязательное подтверждение того, что игрок ознакомлен с правилами подачи заявки и согласен с ними.

??????????? ???????:

????? ?? ?????????? ??????????

Обязательная числовая оценка отдельных аспектов постройки по заданной шкале. Позволяет формально зафиксировать уровень работы по каждому критерию.

Оценочные критерии зависят от модификатора. Формат шкалы от 0 до 10

- Композиция - Общее построение сцены, расположение объектов, направляющие, читаемость.
- Детализация - Проработка деталей и качество блок-плейсинга на ближнем и среднем плане.
- Формы - Сложность и интересность форм: анатомия, геометрия, рельеф, масштаб и пропорции.
- Стилизация - Насколько все элементы собраны в единый визуальный язык и цельный стиль.
- Геймплей - Лвл-дизайн, интерактивность, интересность перемещения, функциональность. В режиме «Ракурс» не учитывается.
- Атмосфера - Субъективный вайб и эмоция постройки, влияет как множитель и усиливает итог.

???????????

Свободное необязательное текстовое поле, в котором оценивающий может кратко описать общее впечатление.

?????

Структурированая опциональная обратная связь, собранная из готовых пресетов по категориям отзыва. Используется для быстрого и понятного разбора сильных и слабых

сторон постройки

Структура:

- [Категория]
  - Положительные
    - [Название] - [Описание]
  - Отрицательные
    - [Название] - [Описание]

Категории:

- ## ??????????
  - **Положительные**
    - Читаемая сцена - композиция хорошо читается, основные элементы расположены понятно и не спорят между собой.
    - Хороший фокус - в работе есть понятная главная точка внимания, взгляд легко цепляется за основной объект.
    - Баланс объектов - крупные и мелкие элементы распределены гармонично, сцена не выглядит перекошенной.
    - Хорошие направляющие - линии, формы и расположение объектов помогают вести взгляд по постройке.
  - **Отрицательные**
    - Нет фокуса - в работе не хватает главной точки внимания, из-за чего сцена читается рассеянно.
    - Перекос композиции - элементы распределены неравномерно, одна часть работы визуально перевешивает другую.
    - Случайное расположение - объекты выглядят расставленными без общей композиционной логики.
    - Слабая читаемость - из-за расположения элементов сложно понять, на что смотреть в первую очередь.
- ## ?????
  - **Положительные**
    - Выразительный силуэт - форма хорошо читается издалека и имеет узнаваемый силуэт.
    - Интересные объемы - в работе используются выразительные объемы, перепады и нестандартные формы.
    - Хорошие пропорции - части постройки соотносятся между собой гармонично и не выглядят случайными.

    - Сложная форма - форма достаточно сложная и интересная, но при этом остается читаемой.
  - **Отрицательные**
    - Слишком простая форма - постройка выглядит слишком базовой по форме и не дает сильного визуального образа.
    - Слабый силуэт - силуэт плохо читается издалека или выглядит слишком случайным.
    - Проблемы с пропорциями - некоторые части постройки выглядят слишком большими, маленькими или не связанными между собой.
    - Случайная форма - объемы выглядят собранными без понятной логики.

- ## ??????????

  - **Положительные**
    - Уникальные детали - в работе есть креативные и запоминающиеся детали.
    - Хорошая заполненность - сцена достаточно наполнена деталями и не выглядит пустой.
    - Качество деталей - детали выполнены аккуратно и поддерживают общий вид постройки.
    - Уместная детализация - детали не перегружают работу и хорошо дополняют основные формы.
  - **Отрицательные**
    - Недостаток деталей - некоторые зоны выглядят пустыми или недоработанными.
    - Избыток деталей - детализация перегружает работу и мешает читать основную форму.
    - Случайные детали - часть деталей выглядит добавленной без связи с общей идеей постройки.
    - Грязный блок-плейсинг - из-за неаккуратного размещения блоков работа выглядит шумной или небрежной.

- ## ??????? / ?????????

  - **Положительные**
    - Гармоничная палитра - цвета и материалы хорошо сочетаются между собой.
    - Уместные материалы - подбор блоков соответствует идее и стилю постройки.
    - Хороший контраст - контраст помогает выделить важные элементы и улучшает читаемость работы.
    - Интересный покрас - использование цветов делает работу выразительнее и добавляет ей характера.
  - **Отрицательные**

- Случайная палитра - цвета и материалы выглядят несогласованно.
- Слабый контраст - важные элементы плохо отделяются друг от друга из-за недостатка контраста.
- Перегруженная палитра - использовано слишком много цветов или материалов, из-за чего работа выглядит шумной.
- Неуместные материалы - некоторые блоки выбиваются из общего стиля или не поддерживают идею постройки.

??????????

- **Положительные**
  - Единый стиль - все элементы постройки собраны в цельный визуальный язык.
  - Хорошая стилизация - работа не пытается быть реалистичной буквально, но убедительно передает выбранный стиль.
  - Цельный образ - постройка воспринимается как законченная и согласованная работа.
  - Последовательные решения - формы, материалы и детали подчинены одной общей идее.
- **Отрицательные**
  - Смешение стилей - в работе есть элементы, которые визуально конфликтуют друг с другом.
  - Нет единого языка - формы, материалы и детали не складываются в цельный стиль.
  - Непоследовательность - некоторые части выглядят сделанными по разным принципам.
  - Слабая цельность - работа содержит хорошие отдельные элементы, но плохо собирается в единое целое.

????????

- **Положительные**
  - Понятная навигация - игроку легко понять, куда двигаться и как пользоваться пространством.
  - Интересное перемещение - маршруты, проходы и уровни делают перемещение по постройке интересным.
  - Хороший лвл-дизайн - пространство работает не только визуально, но и как игровая зона.
  - Функциональность - постройка хорошо поддерживает заявленную игровую функцию.
- **Отрицательные**
  - Слабая навигация - игроку трудно понять, куда идти и как ориентироваться в пространстве.

    - Пустое перемещение - маршруты есть, но они не создают интересного игрового опыта.
    - Нет функциональности - постройка выглядит визуально, но почти не работает как игровое пространство.
    - Проблемы с доступностью - некоторые зоны неудобны для перемещения или плохо связаны между собой.

- ## ?????????

  - **Положительные**
    - Сильный вайб - постройка хорошо передает настроение и вызывает эмоциональный отклик.
    - Хорошая подача идеи - идея работы считывается через форму, материалы, композицию и детали.
    - Запоминаемость - у постройки есть характер, из-за которого она выделяется среди других работ.
    - Цельное настроение - все элементы поддерживают одну атмосферу и не выбиваются из общего ощущения.
  - **Отрицательные**
    - Слабая атмосфера - работа технически собрана, но пока не передает сильного настроения.
    - Неясная идея - сложно понять, какое ощущение или образ должна передавать постройка.
    - Разрозненное настроение - разные части работы создают конфликтующие ощущения.
    - Недостаток выразительности - постройке не хватает характера и эмоционального акцента.

?????????????? ??????

Подтверждение того, что заявка соответствует базовым требованиям системы, например завершенности постройки, авторству и соблюдению правил.

Необходима для поставление финального голоса

???????? ?????

Финальное решение оценивающего о том, поддерживает ли он повышение ранга по данной заявке

- за
- против

Параметр	Обязательный
Категории	✓
Тип	
Описание	
Согласие с правилами	✓
Баллы по критериям	✓
Комментарий	
Отзыв	
Подтверждение правил	
Голос	

?????? ??????????:

image

??????? ???????? ???????

????????? ?? ??????

- Постройка должна находиться на плоте подходящего размера для целевого ранга.
- Постройка должна быть завершена на момент подачи заявки.
- Доля участия владельца заявки должна составлять не менее 60%.
- Постройка должна соответствовать правилам сервера.
- Использование референсов допускается, если итоговая работа не является прямой копией.
- Командная работа допускается, если вклад владельца заявки составляет большую часть работы.
- После открытия заявки плот блокируется для строительства до изменения статуса заявки.
- Заявка и постройка, нарушающая правила сервера, может быть отклонена и постройка удалена.

?????? ??????

- Заявка подается через команду `/rankup`.
- Игрок может иметь только одну активную заявку со статусом «Открыта».
- При подаче заявки игрок выбирает одну или несколько категорий постройки:
  - Органика
  - Ландшафт
  - Структура
  - Декор / Интерьер
- Дополнительный тип оценки выбирается опционально:
  - Перспектива / Ракурс
  - Геймплей
- Перед отправкой заявки игрок подтверждает согласие с правилами.
- После отправки заявка получает статус «Открыта».
- Открытая заявка становится публичной.
- Любой игрок может посмотреть плот и историю оценок.

??????

- На каждую заявку один игрок может оставить только одну оценку.
- Нельзя оставить оценку на свою заявку
- Оценки могут оставлять игроки с рангом Novice и выше.
- Оценка должна относиться к качеству постройки, а не к личности игрока.

- Оценка может включать:
  - комментарий;
  - отзыв;
  - баллы по критериям;
  - проверку обязательных критериев;
  - итоговый голос.
- Комментарий и отзыв являются опциональными.
- Баллы по критериям используются для структурированного разбора постройки.
- Автор оценки может редактировать свою оценку, пока заявка находится в статусе «Открыта».
- После изменения статуса заявки оценки больше не редактируются.
- Оценки из одной заявки не переносятся в другую заявку.

??????????

- Итоговый голос может быть «за» или «против».
- Голос доступен только ролям, имеющим право голоса для конкретного перехода ранга.
- Наличие права голоса не обязывает оставлять голос.
- Оценка может быть оставлена без итогового голоса.
- Голос нельзя поставить без подтверждения правил.
- Голос «за» означает, что оценивающий поддерживает повышение игрока.
- Голос «против» означает, что постройка пока не соответствует ожиданиям для целевого ранга.
- Заявка автоматически получает статус «Одобрена», если набран необходимый порог голосов за.
- Заявка автоматически получает статус «Отклонена», если набран необходимый порог голосов против.

?????? ??????? ???????

- Заявка может быть переведена в статус «На разборе» при спорной ситуации.
- Перевести заявку в статус «На разборе» могут Senior Mentor или Admin.
- Просьбу о разборе могут инициировать:
  - Helper;
  - Mentor;
  - Senior Mentor;
  - игрок через саппорт-тикет.
- Причиной разбора может быть:
  - противоречие в голосах;
  - подозрение на ошибочную оценку;
  - жалоба на нарушение процедуры;
  - спор по обязательным критериям;
  - спор по авторству.

- Senior Mentor или Admin могут отказать в разборе с указанием причины.
- После завершения разбора итоговый статус устанавливается Senior Mentor или Admin.

????? ? ???????? ??????

- Игрок может отозвать свою заявку до принятия итогового решения.
- При отзыве заявка получает статус «Отозвана».
- История оценок остается внутри отозванной заявки.
- Оценки из отозванной заявки не переносятся в новую заявку.
- Mentor, Senior Mentor или Admin могут удалить заявку при нарушении правил или наличии иных оснований.
- При удалении заявки необходимо указать причину.
- При удалении заявка получает статус «Удалена».
- История оценок остается внутри удаленной заявки.
- Оценки из удаленной заявки не переносятся в новую заявку.

????????? ??????

- После отклонения заявки применяется cooldown на повторную подачу заявки на тот же ранг.
- Время cooldown зависит от номера попытки:
  - 2-я попытка — 1 час;
  - 3-я попытка — 4 часа;
  - 4-я попытка — 16 часов;
  - 5-я и последующие попытки — 24 часа.
- После отзыва заявки применяется cooldown 10 минут.
- После удаления заявки применяется cooldown 10 минут.
- Если заявка была удалена из-за нарушения правил, к игроку могут быть применены дополнительные ограничения.

?????????

- Mentor может удалить заявку и удалить оценку без голоса.
- Senior Mentor может удалить оценку с голосом.
- Admin имеет полный доступ ко всем действиям системы.
- Удаление заявки или оценки должно иметь основание.
- Действия модерации не должны использоваться для личных конфликтов или давления на игрока.