

???????? ?????????????? ? ??????
????????

???????? ??????????????:

- **Роль** — набор прав, обязанностей и действий внутри системы.
- **Ранг** — показатель строительного прогресса игрока.
- **Заявка** - это запрос на оценку постройки с целью повышения ранга игрока.
Включает в себя:
 - **Категории** - виды постройки, которые описывают ее характер и используются для контекста оценки.
 - **Тип** - дополнительный параметр оценки, который уточняет, на каком аспекте работы делается акцент. Является необязательным и может быть выбран только один.
 - **Описание** - свободное текстовое поле, в котором игрок может кратко пояснить идею постройки, ее особенности, важные детали или контекст, который может помочь при оценке.
 - **Согласие с правилами** - обязательное подтверждение того, что игрок ознакомлен с правилами подачи заявки и согласен с ними.
- **Оценка** — разбор заявки игроком.
Включает в себя:
 - **Комментарий** - свободное текстовое поле, в котором оценивающий может кратко описать общее впечатление
 - **Отзыв** - структурированная обратная связь, собранная из готовых пресетов по категориям оценки. Используется для быстрого и понятного разбора сильных и слабых сторон постройки
 - **Баллы по критериям** - числовая оценка отдельных аспектов постройки по заданной шкале. Позволяет формально зафиксировать уровень работы по каждому критерию.
 - **Подтверждение правил** - подтверждение того, что заявка соответствует базовым требованиям системы, например завершенности постройки, авторству и соблюдению правил.
 - **Итоговый голос** - финальное решение оценивающего о том, поддерживает ли он повышение ранга по данной заявке
- **Повышение** — перевод игрока на следующий ранг после выполнения условий.
- **Отклонение** — отказ в повышении после набора необходимого числа голосов против.

Как работает заявка на повышение ранга?

- 1. Игрок строит постройку на плоту.
- 2. Игрок подает заявку на повышение ранга и указывает подходящие категории постройки, а также тип постройки (если применимо).
- 3. Игрок может иметь только одну активную заявку одновременно.
- 4. Заявка оценивается ролями, имеющими соответствующие права.
- 5. Оценка состоит из баллов по критериям и комментария.
- 6. Повышение или отклонение происходит после набора необходимого количества голосов.
- 7. Требования к количеству голосов зависят от перехода между конкретными рангами.

Подробнее о жизненном цикле заявки

Права на подачу заявки и просмотр

Возможность	Игрок	Helper	Mentor	Senior Mentor	Admin
Подать заявку на повышение ранга	✓	✓	✓	✓	✓
Просматривать публичные заявки	✓	✓	✓	✓	✓
Просматривать историю оценок по заявке	✓	✓	✓	✓	✓
Оставить оценку по заявке	✓ с Novice	✓	✓	✓	✓

Поставить баллы по критериям	✓ с Novice	✓	✓	✓	✓
Оставить комментарий	✓ с Novice	✓	✓	✓	✓
Подтвердить соблюдение правил	✓	✓ (не требуется)	✓ (не требуется)	✓ (не требуется)	✓ (не требуется)
Поставить голос «За / Против»		✓ в рамках доступных переходов (на Novice и на Advanced)	✓	✓	✓
Инициировать разбор спорной заявки (не реализовано)	✓ через саппорт-тикет	✓	✓	✓	✓
Перевести заявку в статус «На разборе» (не реализовано)				✓	✓
Отказать в разборе с указанием причины (не реализовано)				✓	✓
Установить итоговый статус после разбора (не реализовано)				✓	✓
Отозвать свою заявку	✓	✓	✓	✓	✓
Удалить заявку			✓	✓	✓
Удалить оценку				✓	✓

Редактировать свою оценку, пока заявка открыта	✓	✓	✓	✓	✓
Получить новый ранг после одобрения	✓	✓	✓	✓	✓
Полный доступ ко всем действиям системы					✓

???????????? ???? ???? ????
? ?????????? ?????

Повышение на ранг	В каком мире плотов необходима постройка	Кол-во голосов роли за повышение	Кол-во голосов роли за отклонение
Guest → Novice*	31x31	1 голос ментора или 1 хелпера	1 голоса ментора или 2 хелпера
Novice → Advanced	51x51	1 голос ментора или 2 хелпера	1 голоса ментора или 2 хелпера
Advanced → Adept	101x101	1 голос ментора	2 голоса ментора
Adept → Expert	151x151	2 голоса ментора	2 голоса ментора
Expert → Master	301x301	3 голоса ментора	3 голоса ментора

**Переход на Novice возможен при верификации аккаунта*

Revision #7

Created 2026-05-09 12:47:47 UTC by Colombino

Updated 2026-08-17 15:50:49 UTC by Colombino